



Esport

## Hardware-Hersteller NZXT wird Partner der Uniliga

Köln, 05.03.2024 – Der US-amerikanische Hardware-Hersteller NZXT wird neuer Partner der Uniliga, Deutschlands größter Esport-Liga für Studierende. Die Kooperation beginnt zum 1. März und ist zunächst auf ein Jahr angelegt.

Im Rahmen der Partnerschaft wird NZXT die Uniliga mit maßgeschneiderter Hardware und Peripheriegeräten unterstützen, um den Esportlern optimale Bedingungen für ihre Wettkämpfe zu bieten. Darüber hinaus wird NZXT Preise für die Sieger der Uniliga-Hochschulmeisterschaften bereitstellen, um die herausragenden Leistungen der Gamer zu belohnen und ihr Talent weiter zu fördern. Die Offline-Finals der Uniliga, die am 9. März in League of Legends und am 16. März in Valorant ausgetragen werden, markieren den Auftakt der Zusammenarbeit.



*Uniliga-Caster Bertin „Crafty“ Schillinger und der ehemalige Uniliga-Champion Phil „Autophil“ Ehrlich sind vom Design der NZXT-Hardware begeistert. (Quelle: Uniliga)*

„Die Uniliga bietet Studierenden eine Bühne, auf der sie ihre Leidenschaft für Esport semiprofessionell ausleben können. Wir finden das einen großartigen Ansatz und sehen in unserer Kooperation nicht nur die Möglichkeit, gemeinsam die Zukunft des Esports im Hochschulumfeld zu entwickeln, sondern auch die Chance, uns in einer äußerst attraktiven Zielgruppe bekannter zu machen,“ Oliver Schoessler, PR- und Marketing-Manager bei NZXT.

„Wir freuen uns sehr, dass wir mit NZXT einen neuen Partner für die Uniliga gewinnen konnten, der uns ab März mit seiner hochwertigen Gaming-Hardware unterstützen wird.“, so Bruno Latorre, Business Development und Partnerships Manager der Uniliga. „Bei unseren Offline-Finals werden die Teams erstmals mit NZXT-Produkten gegeneinander antreten, die sich nicht nur durch ihr einzigartiges Design auszeichnen, sondern auch extrem leistungsstark sind.“



## Über die Uniliga

Die [Uniliga](http://www.uniliga.gg) ist die größte E-Sport-Liga für Universitäten in Deutschland und ein Projekt des Start-up-Unternehmens UNI E-Sports GmbH, das ursprünglich von Studierenden gegründet wurde und seit 2014 der wichtigste Ansprechpartner für E-Sport an deutschen Hochschulen ist. Derzeit sind mehr als 4.000 aktive Spieler:innen in über 600 Teams an rund 200 Standorten in der Uniliga organisiert. Die Uniliga veranstaltet Wettbewerbe und Meisterschaften, bietet Livestreams an und berät Studierende beim Aufbau von Esport-Netzwerken und Turnieren. Damit ist sie eine Startrampe für die E-Sport-Profis von morgen und bildet das Fundament für den Amateur-Esport in ganz Deutschland. Mit Ligen für League of Legends, Counter-Strike:GO, Overwatch, Hearthstone, Rocket League, Rainbow Six: Siege, Legends of Runeterra, Formel 1, Schach, TFT und Valorant deckt die Uniliga sämtliche Facetten des Esports ab. Zu den Partnern zählen u. a. die Techniker Krankenkasse, hanuta Riegel, der ICT-Lösungsanbieter Axians, der Weisse Ring und Shopmacher.

[www.uniliga.gg](http://www.uniliga.gg)

[presse@uniliga.gg](mailto:presse@uniliga.gg)