



Esport

Uniliga: Karlsruhe ist zum siebten Mal Hochschulmeister!

Köln / Karlsruhe, 25. September 2023 – Am 15. und 16. September fand im Kölner Xperion das Finale der Uniliga statt, das in diesem Jahr erstmals an zwei Tagen ausgetragen wurde. Neben dem traditionellen Finale in League of Legends wurde auch erstmals der Hochschulmeister im Spiel Valorant beim Offline-Event gesucht. Der KIT SC aus Karlsruhe feierte am Samstag seinen siebten League of Legends Titel in der Uniliga gegen AIX Esports aus Aachen.

Am Freitag startete das Finale in Valorant mit einem spannenden Duell zwischen DG Fire aus Düsseldorf und der Esport Union Göttingen, die allerdings aufgrund von Spielerwechseln leicht ersatzgeschwächt antrat. Göttingen hatte sich in den Playoffs keine Blöße gegeben und ging als amtierender Hochschulmeister, ohne eine einzelne Karte abgeben zu müssen, als Favorit ins Finale. Dennoch sicherte sich Düsseldorf mit einem 13:9 den ersten Sieg des Tages. Im zweiten Spiel behielt die Esport Union Göttingen die Oberhand und gewann deutlich mit 13:4. Nach einer ebenso klaren dritten Runde ging Göttingen mit 2:1 in Führung. Das vierte Spiel war äußerst spannend, endete aber mit einem knappen 13:11 Sieg für Düsseldorf, was zum 2:2-Ausgleich führte. Am Ende sicherte sich der Favorit den Matchpoint und gewann damit zum zweiten Mal in Folge den Hochschulmeistertitel in Valorant.



Freudiger Jubel: Der KIT SC sichert sich den Titel des Hochschulmeisters zum siebten Mal (Quelle: Uniliga)

Am Samstag folgte das Finale in League of Legends, bei dem das KIT aus Karlsruhe gegen AIX Esports aus Aachen antrat. Obwohl das KIT bereits sechs Mal den Titel gewonnen hatte, musste sie sich in den ersten beiden Runden gegen Aachen geschlagen geben und um den Sieg bangen. Im dritten Spiel konnte Karlsruhe jedoch aufholen und im vierten Spiel sogar ausgleichen. Nach insgesamt fünf intensiven Partien stand der Sieger der Sommersaison fest. Zum siebten Mal in der Geschichte der Uniliga heißt der Hochschulmeister in League of Legends KIT SC.



Frenetische Esport-Fans: Volle Ränge im Xperion in Köln (Quelle: Uniliga)

Bruno Latorre, Business Development und Partnerships Manager der Uniliga, zeigte sich begeistert über das gelungene Event: „Zum ersten Mal fand das Finale über zwei Tage hinweg statt. Wir freuen uns riesig, dass auch das erste Offline-Finale in Valorant direkt so großen Zuspruch von den Fans erhalten hat und sie bereits am Freitagnachmittag so zahlreich erschienen sind und für gute Stimmung auf den Rängen gesorgt haben. Am Samstag strömten die Studierenden wie gewohnt in Scharen ins Xperion, um bis zur letzten Minute mitzufeiern und ihre Favoriten anzufeuern. Kein Wunder, denn die vier Teams, die am Wochenende im Finale standen, haben unseren Zuschauer:innen vor Ort und im Twitch-Livestream ein wahres Spektakel geboten“.

Neben den spannenden Partien sorgten Spielanalysen und Livekommentare für ein rundum gelungenes Sportereignis. Partner wie Axians und Red Bull waren vor Ort, um die Zuschauer:innen mit einer Viewing Area und einer Talk-Runde zu unterhalten sowie während des gesamten Events mit Kaltgetränken zu versorgen. Zusätzlich stellte Shopmacher das neue [Macher-Programm](#) vor. Das Macher-Programm bietet studierenden Gamer:innen die Möglichkeit, ihre besten Spielmomente zu teilen, indem sie Videos auf YouTube hochladen und sich damit für ein Voting zu bewerben. Dabei erhalten sie die Chance auf einzigartige Preise und den Eintrag in die Hall of Fame.

Über die Uniliga

Die [Uniliga](#) ist die größte Esport-Liga für Universitäten in Deutschland und ein Projekt des Start-up-Unternehmens UNI E-Sports GmbH, das ursprünglich von Studierenden gegründet wurde und seit 2014 der wichtigste Ansprechpartner für E-Sport an deutschen Hochschulen ist. Derzeit sind mehr als 4.000 aktive Spieler:innen in über 600 Teams an rund 200 Standorten in der Uniliga organisiert. Die Uniliga veranstaltet Wettbewerbe und Meisterschaften, bietet Livestreams an und berät Studierende beim Aufbau von Esport-Netzwerken und Turnieren. Damit ist sie eine Startrampe für die E-Sport-Profis von morgen und bildet das Fundament für den Amateur-Esport in ganz Deutschland. Mit Ligen für League of Legends, Counter-Strike:GO, Overwatch, Hearthstone, Rocket League, Rainbow Six: Siege, Legends of Runeterra, Formel 1, Schach, TFT und Valorant deckt die Uniliga sämtliche Facetten des Esports ab. Zu den Partnern zählen u. a. die Techniker Krankenkasse, Shopmacher,



hanuta Riegel, der ICT-Lösungsanbieter Axians, der Weisse Ring sowie die renommierte Gaming Brand MSI.

www.uniliga.gg

presse@uniliga.gg