



STYLEGUIDE

Teilnehmer Logo

WAS IST DAS TEILNEHMER LOGO?



Das Teilnehmer Logo der Uniliga zeigt, dass das Team/der Club, an der Uniliga partizipiert.

Es besteht aus einer Version des **Uniliga Logos** und dem Schriftzug „**Uniliga Teilnehmer**“.



**UNILIGA
TEILNEHMER**



Es muss **immer**
die am **meisten**
kontrastierende
Logoversion zum
Hintergrund
gewählt werden.



**UNILIGA
TEILNEHMER**

Logo mit schwarzer Schrift auf
hellem Hintergrund verwenden.



**UNILIGA
TEILNEHMER**

Logo mit weißer Schrift auf
dunklem Hintergrund verwenden.



**UNILIGA
TEILNEHMER**

Logo mit weißem Hintergrund auf
blauen/grünen Hintergründen
verwenden..

ABSTAND ZU ANDEREN ELEMENTEN



Es wurde eine Mindestabstandsregel erstellt, um sicherzustellen, dass das Logo in Grafiken immer gut sichtbar ist und beim Drucken nicht abgeschnitten wird.

Rund um das Logo muss ein Mindestabstand zu anderen Elementen oder Grafik- bzw. Druckrändern eingehalten werden:

Links/Rechts: 1/4 der Logobreite

Oben/Unten: 1/4 der Logohöhe

Das Logo muss stets eine **minimale Breite von 50px (screen) oder 17mm (print)** aufweisen.



Ingame Einbindung



Das Teilnehmerlogo muss **jederzeit** im Stream entweder **statisch oder in Rotation** mit eurem Clublogo eingebunden sein.

Bitte nutzt die Logoversion, die in Kombination mit euren Overlays **die beste Sichtbarkeit erzeugt**.

Für Ingame Einbindungen nutzt die verschiedenen Versionen des Teilnehmerlogos im Ordner „**Ingame Einbindung**“.



DONT'S



Die Anordnung des Logos (Icon und Schriftzug) darf nicht verändert werden



Teile des Logos (Icon oder Schriftzug) dürfen nicht einzeln verwendet werden



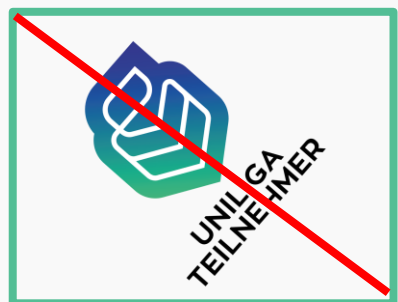
Das Logo darf nicht verzerrt werden



Das Logo darf nicht in Kombination mit anderen Abbildungen jeglicher Art dargestellt werden



Eine Darstellung mit Effekten und/oder Textzusätzen ist nicht gestattet.



Das Logo darf nicht gedreht abgebildet werden



Es dürfen nicht mehrere Logos übereinander platziert werden



Es muss immer die am meisten kontrastierende Logoversion zum Hintergrund gewählt werden.



Änderungen an Kontrast, Transparenz oder das hinzufügen von Gradierungen ist nicht erlaubt



Die Farbe oder Textur des Logos darf nicht verändert werden



Bei Fragen oder Unsicherheiten zur Nutzung des Teilnehmerlogos wendet euch an support@Uniliga.gg

Das Uniliga Teilnehmerlogo darf nur vom teilnehmenden Teams genutzt und nicht an Dritte weitergegeben werden.

Die kompletten Nutzungsbedingungen zum Logo findet ihr [hier](#).



Vielen Dank!