



## **Karlsruhe zum vierten Mal in Folge eSport-Hochschulmeister in League of Legends**

**Köln, 17. September 2020** - Das Team "KIT SC White" des Karlsruher Instituts für Technologie (KIT) konnte sich im Finale der offiziellen Uniliga Sommer Saison 2020 in League of Legends erneut durchsetzen und schlug das Team "Die Bremer Brüder" der Universität Bremen im spannenden Finale am 12. September im Saturn Xperion in Köln. Mit ihrem vierten Sieg in Folge wurden sie zum neuen Uniliga Rekordmeister. Das fünfköpfige Favoriten-Team konnte mit einem Endstand von 3:2 seine Siegesserie fortsetzen und sicherten sich am Ende das Preisgeld von 350 EUR und fünf MSI Radeon RX 5700 Grafikkarten, die uns von unserem Hardwarepartner MSI zur Verfügung gestellt wurden.

Seit Beginn der Uniliga Sommersaison 2020 im Mai bekämpften sich die 18 teilnehmenden Teams von Universitäten aus ganz Deutschland in spannungsgeladenen Duellen der 1. Liga in League of Legends. Die beiden Finalteilnehmer "KIT SC White" aus Karlsruhe und "Die Bremer Brüder" trafen bereits zum vierten Mal in Folge aufeinander, wobei "KIT SC White" alle Begegnungen für sich entscheiden konnte. Mit der erfolgreichen Titelverteidigung hält KIT SC White mit vier Titeln in League of Legends den aktuellen Rekord in der Uniliga.

Nach den Semesterferien startet eine neue Season der Uniliga mit jeder Menge Ligen und Wettkämpfen in über sieben verschiedenen Titeln. Die lang erwartete Wintersaison 2020/2021 startet bereits Ende September mit den ersten Qualifikations-Matches.

Alle Teilnehmer der Uniliga sind immatrikulierte Studierende an deutschen Hochschulen und treten regelmäßig in Wettkämpfen in League of Legends, Counter Strike: GO, Overwatch, Hearthstone, Rocket League, Legends of Runeterra, Valorant und Rainbow Six: Siege gegeneinander an. Die Uniliga ist die erste Anlaufstelle für Hochschul-eSports in Deutschland und eine der größten Ligen des Landes, mit dem Ziel den eSports an deutschen Hochschulen zu professionalisieren und zu mehr Akzeptanz zu verhelfen.

### **Über die Uniliga**

Seit 2014 ist die Uniliga die Anlaufstelle für Hochschul-eSport in Deutschland und bildet das Fundament für Amateur-eSport in Deutschland. Mehr als 2.000 aktive Spieler in über 250 Teams von mehr als 90 Universitäten sind derzeit in der Uniliga organisiert, die als Ausbildungsumfeld für die eSport-Profis von morgen dient. Im Vordergrund des Angebots der Uniliga stehen Studierende aus ganz Deutschland, die beim Aufbau von eSports-Netzwerken, Turnieren und weiteren Aktionen beraten werden. Die Uniliga deckt mit Ligen für League of Legends, Counter-Strike:Global Offensive, Overwatch, Hearthstone, Rocket League, Legends of Runeterra, Valorant und weitere sämtliche Facetten des eSports ab. Mehr Informationen zur Uniliga stehen auf [uniliga.gg](https://uniliga.gg) zur Verfügung.

**Pressekontakt:**

Uni eSports GmbH  
Grüner Weg 10  
50825 Köln