



Die Sommersaison der Uniliga startet in heiße Duelle

Köln, 7. Mai 2020 – Nach den Semesterferien starten die über 2.500 aktiven Spieler der Uniliga endlich wieder in spannende Duelle in League of Legends, Rocket League, Overwatch, Counter-Strike:GO, Hearthstone und Rainbow Six:Siege in der Sommersaison 2020. Die Fans sehen ihre bekannten Lieblingsteams und engagierte Newcomer auf dem gewohnten Kanal: <https://www.twitch.tv/uniligaGG>

Nach dem Start Ende April in Overwatch und Counter-Strike:GO werden die Saisonstarts der Publikumsmagneten League of Legends und Rocket League bereits sehnsüchtig erwartet:

- League of Legends: 12. Mai 2020
- Rocket League: 11. Mai 2020

Auf die Spieler warten jede Menge spannende Kämpfe, coole Preise und die zweite Runde des Uniliga MVP Awards in League of Legends.

Für Spannung am Tabellenende der ersten Liga in League of Legends hat vorab schon das Team Lokomotive Mannheim gesorgt. Nach dem Abstieg über die Relegation in der Wintersaison 2019/2020, sind die Mannheimer durch den Sieg im Wildcard-Turnier nun wieder ganz vorne mit dabei und gehen erneut in der ersten Liga an den Start. Treue Uniliga-Fans wissen: Dies ist schon das zweite Mal, dass sich Mannheim seinen Platz über das Wildcard-Turnier zurückerobern konnte – die Sommersaison 2020 wird zeigen, ob sie ihn dieses Mal auch verteidigen können.

Mit mehr als 2.500 aktiven Spielern und 250 Teams ist die Uniliga die Kaderschmiede der E-Sports-Profis von Morgen. Die Uniliga berät vor allem Studierende aus ganz Deutschland beim Aufbau von E-Sports-Netzwerken, Turnieren und weiteren Aktionen, um den Hochschul-E-Sport in Deutschland zu unterstützen. Mit über 300 Live-Stunden und über 150.000 Video Plays 2018 ist die Uniliga auch auf Twitch die Adresse für alle E-Sports-Fans im deutschsprachigen Raum. Auch Offline kann die Uniliga Erfolge vorweisen: Mehr als 1000 Besucher verfolgten Matches der Uniliga auf Gaming-Events.

Über die Uniliga

Seit 2014 ist die Uniliga die Anlaufstelle für Hochschul-E-Sport in Deutschland und bildet das Fundament für Amateur-E-Sport in Deutschland. Mehr als 2.500 aktive Spieler in über 250 Teams von mehr als 80 Universitäten sind derzeit in der Uniliga organisiert, die als Ausbildungsumfeld für die E-Sport-Profis von morgen dient. Im Vordergrund des Angebots der Uniliga stehen Studierende aus ganz Deutschland, die beim Aufbau von E-Sports-Netzwerken, Turnieren und weiteren Aktionen beraten werden. Die Uniliga deckt mit Ligen für League of Legends, Counter-Strike:GO, Overwatch, Hearthstone, Rocket League und Rainbow Six: Siege sämtliche Facetten des E-Sports ab. Mehr Informationen zur Uniliga stehen auf uniliga.gg zur Verfügung.

Pressekontakt:

SWORDFISH PR
Freyja Melhorn / Renate Harrer
Freyja@swordfish-pr.de
Renate@swordfish-pr.de
Tel: +49 (0)89 - 961 6084 - 10