



Karlsruhe erneut eSport-Hochschulmeister in League of Legends

Köln, 23. August 2019 - Das Team KIT SC White des Karlsruher Institut für Technologie (KIT) konnte sich im Finale der offiziellen Uniliga Sommer Saison 2019 in League of Legends erneut durchsetzen und schlug das Team Bremen Rolandoni der Universität Bremen im spannenden Finale am 23. August auf der gamescom 2019. Das sechsköpfige Favoriten-Team konnte mit einem Endstand von 3:2 seine Siegesserie fortsetzen und sicherte sich am Ende das Preisgeld von 2,500 EUR mit einem spektakulären Sieg vor den begeisterten Zuschauern, die live, per Twitch und YouTube zuschauen konnten.

Seit Start der Sommersaison 2019 der Uniliga im April bekämpften sich die 12 teilnehmenden Teams von Universitäten aus ganz Deutschland in spannungsgeladenen Duellen der 1. Liga in League of Legends. Die beiden Finalteilnehmer KIT SC White aus Karlsruhe und Bremen Rolandoni trafen bereits in der Qualifikationsrunde der aktuellen Saison sowie beim Finale der Wintersaison 2018/2019 auf der Dreamhack im Januar 2019 aufeinander, wobei KIT SC White beide Begegnungen für sich entscheiden konnte. Mit der erfolgreichen Titelverteidigung hält KIT SC White mit 2 Titeln in League of Legends den aktuellen Rekord in der Uniliga.

Dank der weitreichenden Kooperation mit Hardware-Sponsor MSI wurde das Finale der Sommersaison 2019 zudem erstmals auf einem reinen MSI Set-up ausgetragen. Der Hardware-Partner stellt dabei sowohl das professionelle Set-up für die Duelle als auch begehrte Sachpreise für die Teilnehmer für mehr als 50 anstehende Events in den nächsten 12 Monaten.

Nach den Semesterferien startet eine neue Runde der Uniliga mit jeder Menge Wettkämpfen in sechs verschiedenen Ligen. Die lang erwartete Wintersaison 2019/2020 startet Anfang Oktober mit den ersten Qualifikations-Matches.

Alle Teilnehmer der Uniliga sind immatrikulierte Studenten an deutschen Hochschulen und treten regelmäßig in Wettkämpfen in League of Legends, Counter Strike: GO, Overwatch, Hearthstone, Rocket League und Rainbow Six: Siege gegeneinander an. Die Uniliga ist die erste Anlaufstelle für Hochschul-eSports in Deutschland und eine der größten Ligen des Landes, mit dem Ziel den eSports an deutschen Hochschulen zu professionalisieren und zu mehr Akzeptanz zu verhelfen.

Über die Uniliga

Seit 2014 ist die Uniliga die Anlaufstelle für Hochschul-eSport in Deutschland und bildet das Fundament für Amateur-eSport in Deutschland. Mehr als 1.500 aktive Spieler in über 250 Teams von mehr als 80 Universitäten sind derzeit in der Uniliga organisiert, die als Ausbildungsumfeld für die eSport-Profis von morgen dient. Im Vordergrund des Angebots der Uniliga stehen Studierende aus ganz Deutschland, die beim Aufbau von eSports-Netzwerken, Turnieren und weiteren Aktionen beraten werden. Die Uniliga deckt mit Ligen für League of Legends, Counter-Strike, Overwatch, Hearthstone, Rocket League und Rainbow Six: Siege sämtliche Facetten des eSports ab. Mehr Informationen zur Uniliga stehen auf uniliga.gg zur Verfügung.

Pressekontakt:

SWORDFISH PR

Freyja Melhorn / Renate Harrer

Freyja@swordfish-pr.de

Renate@swordfish-pr.de

Tel: +49 (0)89 - 961 6084 - 10